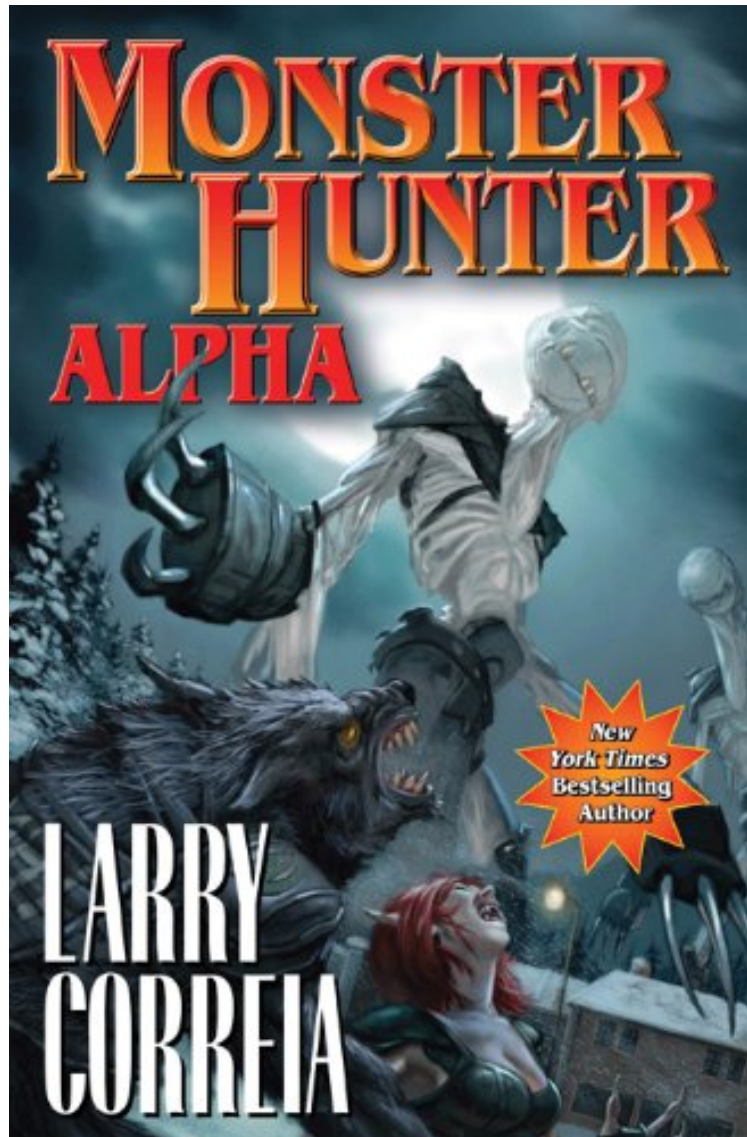


(Download) Monster Hunter Alpha (Monster Hunters International Book 3) (English Edition)

Monster Hunter Alpha (Monster Hunters International Book 3) (English Edition)

Von Larry Correia

DOC | *audiobook | ebooks | Download PDF | ePub



DOWNLOAD



+

READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrang: #32985 in eBooksVerffentlicht am: 2011-08-01Erscheinungsdatum: 2011-08-01File Name: B00APAR3SM | File size: 21.Mb

Von Larry Correia : Monster Hunter Alpha (Monster Hunters International Book 3) (English Edition) before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Monster Hunter Alpha (Monster Hunters International Book 3) (English Edition):

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Typisches MHI mit kleinen UnterschiedenVon kuchisamaDies ist der dritte Teil der "Monster Hunter International"-

Reihe und meiner Meinung nach der beste. Eines vorneweg: Am Stil hat sich gegenüber den vorherigen Teilen und dem nachfolgenden "Legion" nichts geändert: Correia schreibt gradlinig, berschaubar und gut verständlich. Die Geschichte bietet die ein oder andere Überraschung, aber nichts wirklich Komplexes. Und dennoch vermag es die Reihe, den Leser zu begeistern. Wenn man etwas Leichtes möchte, bei dem man nicht zuviel nachdenken muss, sondern einfach seinen Spaß haben kann, dann ist "MHI" genau das Richtige. "Alpha" weist allerdings einige kleine Unterschiede zu den anderen Bchern auf. Zum einen ist diesmal nicht Owen Pitt die Hauptfigur, sondern Earl Harbinger, seines Zeichens Pitts Boss, Leiter von MHI und Werwolf. Außerdem wird die Story nicht aus der ersten, sondern aus der dritten Person erzählt, wodurch die Beziehung des Lesers zu Harbinger nicht so vertraut wird und diesem nach wie vor eine gewisse Mystik besitzet. Und das ist gut so, denn um ehrlich zu sein, hat mich das Wissen um Pitts jeden einzelnen Gedanken immer ein wenig gestört. Schließlich ist Pitt dann doch ein wenig einfach gestrickt und bleibt die Reihe eher recht eindimensional. Mehr als ein Mal hat er mich an den furchtbar lahmen Oscar Britton aus "Shadow Ops" erinnert, den ich zu den langweiligsten Hauptpersonen zähle, die ich je erlebt habe. Gott sei Dank verfügen die Bcher über genügend Witz und Rasanz, um über Pitts geringe Unzulänglichkeiten hinwegsehen zu können. Nun, Harbinger ist da auch aufgrund seines Hintergrundes wesentlich interessanter. Pitt ist ein Buchhalter (?), der entweder über Waffen oder seine schöne Ehefrau brabbelt, Harbinger hingegen ein uralter Haudegen, der permanent gegen seinen Fluch anzukämpfen hat und rauhebeiniger kaum sein könnte. Deutlich besser. Auch die Nebenfiguren in "Alpha" sind in Ordnung. Heather Kerkonen stellt eine starke Persönlichkeit dar, wie wir es von "Monster Hunter International" gewohnt sind, wirkt jedoch auch sympathisch und glaubwürdig, da Correia sie mit nachvollziehbaren Gründen und Motivationen ausgestattet hat. Sie füllt die Rolle des Sidekicks des anfangs barmhertzig erscheinenden Earl Harbinger hervorragend aus. Jason Lococo schlägt in Pitts Kerbe, wird jedoch nett eingeführt und in "Legion" wieder spaig aufgegriffen. Mein Fazit: "Alpha" bietet eine Menge Hintergrundfakten zu Harbinger, einige neue Charaktere, eine nicht zu komplizierte, aber dennoch interessante und stellenweise wirklich fesselnde Handlung sowie den blichen Charme der "MHI"-Reihe, allerdings ein wenig düsterer. Wer die vorherigen Bcher mochte, wird sich auch hier direkt wohl fühlen! Mir hat's gut gefallen! 0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Packende Werwolfjagd fernab der Zivilisation Von Erinome Earl Harbinger, Werwolf und Anführer der Monster Hunter International, bekommt eine beunruhigende Nachricht. Einer seiner letzten Widersacher aus dem Kalten Krieg ist im abgelegensten Michigan aufgetaucht und niemand weiß genau, was er im Schilde führt. Earl macht sich alleine in die Eide auf, um sich seinem Feind zu stellen, und stolpert über eine Kleinstadt im Belagerungszustand. Eine wahre Werwolfepidemie scheint dort ausgebrochen zu sein und Earl bereut schnell, sich alleine dorthin aufgemacht zu haben. Zusammen mit ein paar ausgewählten Einheimischen macht sich Earl auf die Jagd. In MONSTER HUNTER ALPHA - mittlerweile der dritte Teil der Serie - ist anders als in den Vorgängern nicht Owen der Erzähler, die Geschehnisse werden hauptsächlich aus der Warte von Earl geschildert. Es gibt außerdem eine Reihe von Nebenfiguren, aus deren Sicht ebenfalls erzählt wird. Owen und der Rest der Monster Hunters bleiben dieses Mal an den Seitenlinien, was leider dazu führt, dass sich der Humor im Roman doch recht in Grenzen hält. Earl ist eine interessante Hauptfigur. In MONSTER HUNTER ALPHA erfahren wir mehr über seine bewegte Vergangenheit und wir gewinnen tiefere Einblicke in seinen Charakter. Ihm zur Seite stehen eine paar Verbündete, allen voran die ortsansässige Heather Kerkonen, die Earl bei seinem Feldzug tatkräftig unterstützt und die sich nebenbei ihren eigenen Problemen stellen muss. Natürlich mischt auch das MCB wieder mit und macht Earl und seinen Leuten das Leben schwer und eine rivalisierende Hunter-Firma kreuzt ebenfalls in Michigan auf, was die Lage noch zusätzlich kompliziert. Die Handlung von MONSTER HUNTER ALPHA ist sehr gradlinig. Neben Rückblenden in Earls Vergangenheit geht es um die Werwolfjagd, die etwa 24 Stunden dauert. Und in diesen 24 Stunden berschlagen sich wie immer in Larry Correias Bchern förmlich die Ereignisse. Neben atemberaubender Action erfahren wir außerdem auch noch ein wenig über den Ursprung des Werwolf-Fluchs. Alles in allem hat mir MONSTER HUNTER ALPHA gut gefallen. Wie in allen Bchern von Larry Correia wird viel über Waffen geredet, aber wie in allen Bchern kann man dies auch hier bei Bedarf ignorieren. Figuren und Handlung sind gewohnt gut aufgebaut und der Roman liest sich wie von selbst. Ich werde mir auf jeden Fall die Fortsetzung MONSTER HUNTER LEGION zulegen. Empfehlenswert!

Kurzbeschreibung Dirty Harry meets Twilight. #3 in the break-out series and a follow-up to Monster Hunter International and Monster Hunter Vendetta. Earl Harbinger may be the leader of Monster Hunter International, but he's also got a secret. Nearly a century ago, Earl was cursed to be a werewolf. When Earl receives word that one of his oldest foes, a legendarily vicious werewolf that worked for the KGB, has mysteriously appeared in the remote woods of Michigan, he decides to take care of some unfinished business. But another force is working to bring about the creation of a whole new species of werewolf. When darkness falls, the final hunt begins, and the only thing standing in their way is a handful of locals, a lot of firepower, and Earl Harbinger's stubborn refusal to roll over and play dead. At the publisher's request, this title is sold without DRM (DRM Rights Management). Lexile Score: 730 Kurzbeschreibung Dirty Harry meets Twilight. #3 in the break-out series and a follow-up to Monster Hunter

International and Monster Hunter Vendetta. Earl Harbinger may be the leader of Monster Hunter International, but he's also got a secret. Nearly a century ago, Earl was cursed to be a werewolf. When Earl receives word that one of his oldest foes, a legendarily vicious werewolf that worked for the KGB, has mysteriously appeared in the remote woods of Michigan, he decides to take care of some unfinished business. But another force is working to bring about the creation of a whole new species of werewolf. When darkness falls, the final hunt begins, and the only thing standing in their way is a handful of locals, a lot of firepower, and Earl Harbinger's stubborn refusal to roll over and play dead. At the publisher's request, this title is sold without DRM (DRM Rights Management). Lexile Score: 730
ber den Autor und weitere Mitwirkende
Larry Coreia is an award-winning competitive shooter, a movie-prop-gun master and, yes, an accountant by day but an urban noir adventure master by night. He is very bald and lives in Utah.